

پاسخنامه فارسی ۳

۱. ۳

۲. ۱

۳. ۳

۴. ۳

۵. ۴

۶. ۱

۷. ۴

۸. ۲

۹. ۳

۱۰. ۳

دینی ۳

۱۱. ۳

۱۲. ۲

۱۳. ۱

۱۴. ۴

۱۵. ۳

۱۶. ۴

۱۷. ۳

۱۸. ۲

۱۹. ۲

۲۰. ۴

عربی ۳

۲۱. ۴

۲۲. ۳

۲۳. ۴

۲۴. ۲

۲۵. ۴

۲۶. ۴

۲۷. ۳

۲۸. ۳

۲۹. ۱

۳۰. ۳

زبان انگلیسی

۳۱. ۳

۳۲. ۴

۳۳. ۴

۲ .۳۴

۲ .۳۵

۱ .۳۶

۲ .۳۷

۳ .۳۸

۱ .۳۹

۴ .۴۰

ریاضی ۲

۱ .۱

۲ .۲

۲ .۳

۴ .۴

۲ .۵

۳ .۶

۳ .۷

۱ .۸

۴ .۹

۳ .۱۰

شیمی

۲ .۱

۱ .۲

۳ .۳

۱ .۴

۳ .۵

۴ .۶

۴ .۷

۲ .۸

۲ .۹

۲ .۱۰

۶۱. گزینه ۱

خانه هوشمند: خانه ای است که به سیستم های خودکار لوازم خانگی مانند روشنایی، سرمایشی، گرمایشی، تهویه مطبوع، سرگرمی، آذیر خطر، دوربین های نظارتی و دیگر وسایل متصل به هم مجهز باشد و از راه دور کنترل شود.

۶۲. گزینه ۳

در تست فوق نیز، گوش انسان مانند واحد ورودی رایانه عمل کرده و داده ها را دریافت میکند، مغز انسان نیز مانند پردازشگر مرکزی به تجزیه و تحلیل می پردازد و همچنین زبان انسان نیز در دنیای رایانه مانند واحد خروجی عمل میکند.

۶۳. گزینه ۲

در ابتدا مقدار i برابر یک می باشد و تا زمانی که کوچک تر از 3 است دستورات تکرار میشوند. یعنی با مقدار i یک و دو.

همچنین در حلقه هر بار i از یک شروع شده و با مقدار قبلی i جمع شده، نمایش داده می شود و در متغیر j مجدد ذخیره می شود، بنابراین در تریس ابتدایی که i برابر یک بود و j نیز یک بود، در ابتدا j هر بار با i که یک می باشد جمع می شود یعنی:

۲،۳،۴،۵

در آخر پس از نمایش عدد 5 چون مقدار j برابر با 5 میباشد و شرط برابری نداریم دیگر نمایش داده نمی شود و به حلقه ی قبلی برمیگردیم، i را یک واحد اضافه کرده و برابر با 2 می شود. مجدد j را از یک هر بار مانند توضیحات قبلی با i جدید یعنی 2 جمع میکنیم:

۳،۵

که چون 5 با 5 برابر است و در حلقه ی دوم برابری نداریم پس از نمایش 5 دیگر حلقه نادرست می شود. همچنین چون i برابر 3 می شود و در حلقه ی ابتدایی نیز شرط برابری با 3 را نداریم پس حلقه به پایان رسیده و وارد مرحله 4 یعنی پایان می شویم.

پس خروجی نهایی برابر با: $2, 3, 4, 5, 3, 5, 2, 3, 4, 5$ می باشد. پیشنهاد می شود برای درک بهتر به صورت کامل تریس کنید.

۶۴. گزینه ۲

فقط مورد اول و آخر صحیح میباشد، تشریح موارد نادرست:

– اطلاعات داخل حافظه ی ROM به وسیله ی کارخانه ی سازنده ی برد اصلی Mainboard نوشته می شود.

– حافظه ی Cache با نگه داری اطلاعات و دستورالعمل هایی که اخیراً مورد استفاده پردازنده قرار گرفته است مراجعات پردازنده را به حافظه ی اصلی کاهش می دهد.

– داده های در حال پردازش CPU درون حافظه ی Register قرار می گیرد.

– پردازنده هم می تواند در حافظه RAM بنویسد و هم از این حافظه بخواند. بنابراین به این نوع از حافظه ها RWM نیز گفته می شود.

۶۵. گزینه ۱

هر جا که از `if` استفاده شده باشد. یعنی یک بار عمل مقایسه انجام میشود. برای محاسبه ی حداکثر ترین حالت ابتدا شرط اول چک می شود، اگر صحیح باشد (بار اول مقایسه) وارد شرط بعدی می شود (بار دوم مقایسه)، وارد `else` شده و شرط جدیدی چک می شود (بار سوم مقایسه)، اگر غلط باشد وارد `else` بعدی شده و مجدد شرط

جدید چک می شود (بار چهارم مقایسه)، در غیر این صورت نیز وارد مرحله ی چاپ writer می شود (اینجا شرط جدید چک نمی شود).

۶۶. گزینه ۳

در یونیکد نویسه ها به صورت ۳۲ بیتی تعریف می شوند. کد اسکی استاندارد، ۷ بیتی است ولی اسکی توسعه یافته، ۸ بیتی است.

۶۷. گزینه ۴

در رمز نگاری به روش UTF۸ یک بایت برای حروف و علائم استاندارد انگلیسی که همان کد های اسکی هستند، دو بایت برای بقیه حروف لاتین و نویسه های خاورمیانه و سه بایت برای شرق آسیا استفاده میشود.

۶۸. گزینه ۴

۶۹. گزینه ۲

در گام هفتم یعنی اجرا، تحلیلگران در جلسات تولید نرم افزار شرکت کرده و بر انجام فرایند اجرا نظارت می کنند.

۷۰. گزینه ۳

Asimo یک ربات انسان نما ساخت شرکت هوندا

نصب و راه اندازی سیستم های رایانه ای

۷۱. گزینه ۱

به مستطیلی کوچک و حاوی توضیحات که پس از رفتن اشاره گر ماوس روی موضوع یا شی و صبر کردن نمایش داده می شود Tooltip یا راهنمای ابزار می گویند .

۷۲. گزینه ۴

کلید shift در دسته Alphanumeric و Delete در دسته ی Navigation و کلید های Alt و Print Screen جزو کلید های کنترلی هستند .

۷۳. گزینه ۴

به تنه اصلی درخت، فهرست ذیشه می گویند که به صورت C,D واست.

۷۴. گزینه ۱

از "": و از ۹com نمیتواند استفاده کند .

۷۵. گزینه ۳

پرونده های تصویری Bitmap	BMP
برای تهیه ی عکس های کوچک، پر کاربرد متحرک و متداول در تارنما	GIF
قالب عکس های قابل پخش در دستگاه های پخش BD,CD,DVD	JPEG JPG
قالب عکس کم حجم	PNG

۷۶. گزینه ۲

با راست کلیک روی نوار وظیفه گزینه ی Personalize نمایش داده نمی شود و جزو راه های دستیابی به آن نیست.

۷۷. گزینه ۴

ریبون Ribbon مجموعه ای از ابزار هاست. هر نوار ابزار در یک زبانه قرار گرفته است. نوار ابزار Tollbar مجموعه ای از دکمه ها یا نماد ها است و بخشی از رابط کاربری پنجره است. نوار منو Menubar شامل فهرستی است که با استفاده از کلیک می توانید گزینه های آن را انتخاب یا دستوری خاص در برنامه را اجرا کنید.

۷۸. گزینه ۴

گزینه ۴ از خصوصیات نرم افزار های جانبی می باشد.

۷۹. گزینه ۳

نرم افزار Sticky Note برای اضافه کردن کاغذ های چسب دار به لبه های صفحه نمایش به کار می رود .

۸۰. گزینه ی ۲

برای ایجاد یک حساب محلی بدون دسترسی به مایکروسافت گزینه Add a user without a Microsoft account Add a user without a Microsoft account را انتخاب کنید.

الزامات محیط کار:

۸۱- گزینه «۴» صحیح است.

۸۲- گزینه «۲» صحیح است.

۸۳- گزینه «۳» صحیح است.

۸۴- گزینه «۱» صحیح است.

۸۵- گزینه «۳» صحیح است.

اخلاق حرفه ایی:

۸۶- گزینه «۴» صحیح است.

۸۷- گزینه «۳» صحیح است.

۱۸- گزینه «۳» صحیح است.

۱۹- گزینه «۳» صحیح است.

۲۰- گزینه «۱» صحیح است.